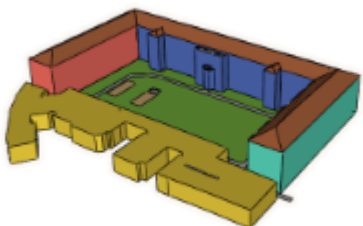


Steuerungs-Werkzeuge in der Website von V4

Das V4-Areal besteht aus 360°-Panoramen, in denen man sich frei um die eigene Achse bewegen und zoomen kann. Entweder mit der Maus und den Richtungs-Pfeilen (Desktop) oder auf dem Touchscreen mit den Fingern.







Darüber hinaus gibt es folgende Werkzeuge:

1. Karte:

Karte	Funktion
	<p>Diese Karte (Worldmap) ist das wichtigste Werkzeug. Mit ihr erreichen Sie die Übersichtskarten der einzelnen Teile von V4</p>

2. Schalter auf der Benutzeroberfläche:



Button	Invers	Funktion
		<p>zeigt zum Kontext eines Ortes der V4-Anlage Informationen auf der Info-Seite an</p>
		<p>stellt den Ton an oder aus</p>
		<p>startet eine automatische Tour durch die einzelnen Orte im V4-Areal</p>
		<p>schaltet den Vollbildmodus an und aus</p>
		<p>bewegt zwischen den schon besuchten Orten. Achtung: diese Funktion kann nur Orte aufsuchen, an denen Sie in dieser Sitzung schon gewesen sind!</p>

Button	Invers	Funktion
		wechselt zur Startszene der V4-Anlage
		wechselt zum Kontaktformular
		versteckt die Steuerungs-Werkzeuge oder zeigt sie an
		schaltet die Darstellung auf „little-Planet-Projektion“ eine extreme Weitwinkel-Perspektive. ich finde das manchmal nützlich, um mir einen Überblick zu verschaffen

3. Schalter innerhalb der 3D-Szenen:

Button	Invers	Funktion
		zoomt auf einen Ausschnitt, normalerweise ein Bild oder eine Schautafel
		zeigt einen Text oder eine Website an
		zeigt zum Kontext eines Ortes im V4-Areal Informationen auf der Info-Seite an
		zeigt die aktuelle Karte an, hat die selbe Funktion wie: 

4. Symbole einzelner Orte:

Button	Invers	Funktion
		direkt zum „Maproom“ gehen
		zurück zum Startpunkt („Welcome place“)

From:

<https://stefanbudian.de/> - **Stefan Budian**

Permanent link:

<https://stefanbudian.de/doku.php?id=instructions:tools&rev=1549383516>

Last update: **2019/02/05 17:18**

